|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_06 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_06 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도윤[출], 김하늘[출], 김현우[출], 박강민[출], 안서연[출], 윤건우[출], 이상민[출], 전현우[출] |
| 교육내용 | 0. 지난 시간 확인 1. 전자회로 기초 : +와 -, VCC와 GND 설명 2. 디지털 신호와 아날로그 신호에 대해 알아보고 활용 예 찾아보기 3. 아두이노와 쉴드 알아보기 4. 조이스틱 방향에 대해 알아보기 5. 그림판 코딩 6. 중심점 이동 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래